

'ว็อาร์'พาเที่ยวทิพย์-เรียนรู้อดีต หอประวัติกับจุฬาฯในความทรงจำ

โปรแกรม VR (Virtual Reality) หอประวัติกับจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยในความทรงจำ เป็นผลงานจากโครงการวิจัยเรื่อง “การสร้างแผนที่เสมือนจริงภายในหอประวัติจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เพื่อบอกเล่าประวัติศาสตร์ในระบบสามมิติผ่านแพลตฟอร์ม 5G ซึ่งเป็นความร่วมมือระหว่างสถาบันไทยศึกษา กับภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้า คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาฯ

“เด็กรุ่นใหม่สนใจประวัติศาสตร์น้อยลง ในฐานะที่เราอยู่กับนิสิตก็เข้าใจธรรมชาติของเขาและพยายามออกแบบสื่อการเรียนรู้ที่เข้ากับเขาให้ได้มากขึ้น ทำให้คนรุ่นใหม่รู้สึกสนุกตื่นเต้นและอยากเรียนรู้มากขึ้น” ดร.รัชนิกร รัชตกรตระกูล นักวิจัยชำนาญการ สถาบันไทยศึกษา หนึ่งในทีมวิจัยกล่าว

“เราอยากให้คนเข้าใจว่า ว็อาร์ ไม่ใช่เกม แต่เป็น Edutainment คือ Education + Entertainment เป็นการเชื่อมต่อระหว่างความบันเทิงกับการศึกษาที่เข้าถึงผู้คนได้ในวงกว้าง เรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลา”

ดร.รัชนิกรกล่าวถึง 3 แนวคิดที่เป็นหัวใจของการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมว็อาร์ หอประวัติจุฬาฯ ให้มีทั้งความสนุกและสาระได้แก่

1. เข้าใจง่าย คนทุกวัยเรียนรู้ได้
 2. เข้าถึงง่าย และ 3. เรียนรู้ผ่านประสบการณ์ การใช้ประสาทสัมผัส ทั้งการดู การฟัง การสัมผัส
- “เราออกแบบโปรแกรม VR



ดร.รัชนิกร รัชตกรตระกูล

หอประวัติจุฬาฯ ให้มีลักษณะของเกม เพื่อสร้างปฏิสัมพันธ์ (interactive) ระหว่างผู้ใช้โปรแกรมกับพิพิธภัณฑ์ นอกจากนี้ ยังตั้งคำถามก่อนเริ่มต้นเนื้อหาในแต่ละตอนเพื่อให้ผู้ชมได้สนุกกับการขบคิดและตอบคำถาม เช่น มีคำถามว่า “การสร้างพระบรมรูปทรงม้าเกี่ยวข้องกับภารกิจของมหาวิทยาลัยแห่งแรกของสยามอย่างไร”



การออกแบบโปรแกรมว็อาร์ หอประวัติจุฬาฯ ไม่ใช่เพื่อสื่อให้นิสิตจุฬาฯ เห็นคุณค่าของประวัติศาสตร์ของสถาบันการศึกษาเท่านั้น ในฐานะที่จุฬาฯ เป็นมหาวิทยาลัยแห่งแรกของไทย ข้อมูลที่เรามีไม่ใช่ข้อมูลของจุฬาฯ แต่เป็นประวัติศาสตร์ของประเทศ หอประวัติแห่งนี้จึงเป็นแหล่งเรียนรู้ทางประวัติศาสตร์ที่สำคัญสำหรับคนไทย”



นิสิตเที่ยว-เรียนรู้อดีต



แว่นกับอุปกรณ์ว็อาร์

ข่าวสด

Khao Sod
Circulation: 950,000
Ad Rate: 1,200

Section: First Section/หลากหลาย

วันที่: อังคาร 28 มีนาคม 2566

ปีที่: 32

ฉบับที่: 11808

หน้า: 9(ล่าง)

Col.Inch: 58.92

Ad Value: 70,704

PRValue (x3): 212,112

คลิป: ขาว-ดำ

หัวข้อข่าว: 'วีอาร์'พาเที่ยวทิพย์-เรียนรู้อดีต หอประวัติกับจุฬาฯในความทรงจำ

ดร.รัชনীกรกล่าว

ทั้งนี้ ทุกอย่างที่จัดแสดงในพิพิธภัณฑ์ทั้ง 2 อาคารจะนำเสนอและถ่ายทอดผ่านโปรแกรมวีอาร์ ซึ่งมีโหมดการเรียนรู้ให้เลือก 2 แบบ

โหมดเล่าเรื่อง ผู้เยี่ยมชมพิพิธภัณฑ์จะรับรู้และสัมผัสเรื่องราวผ่านการนำเสนอวีดิทัศน์แบบวีอาร์ ที่มีภาพและเสียงบรรยายทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ ซึ่งสามารถเลือกชมได้ โดยมีเนื้อหา 6 ตอนด้วยกัน ได้แก่ พระบรมรูปทรงม้า ตึกบัญชาการ พระเกี้ยว ตึกจักรพงษ์ วันทรงคนตรี และสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ

โหมดอิสระ เป็นเหมือนการเล่นเกม ในโหมดนี้ผู้ใช้โปรแกรมจะได้เข้าไปอยู่ในโลกเสมือนจริง 3 มิติ ซึ่งเป็น โหมดของพิพิธภัณฑ์อาคารจักรพงษ์

ส่วนแผนขยายวีอาร์ หอประวัติจุฬาฯ ดร.รัชনীกรกล่าวว่า มีแผนจะเปิดให้ผู้สนใจดาวน์โหลดโปรแกรมวีอาร์ หอประวัติกับจุฬาฯ ในความทรงจำได้ฟรี ซึ่งจะช่วยให้ผู้สนใจสามารถเข้าชมและเรียนรู้ประวัติศาสตร์ได้จากที่ไหนก็ได้ เพียงมีแว่นวีอาร์ และคอนโทรลเลอร์

ดร.รัชনীกรกล่าวถึงความสำเร็จในการพัฒนาโปรแกรมวีอาร์ หอประวัติจุฬาฯ ว่าสามารถพัฒนาและต่อยอดในแพลตฟอร์มที่ใช้กับพิพิธภัณฑ์หรือโบราณสถานแห่งอื่นๆ ได้

“เราสนใจจะนำโปรแกรมวีอาร์มาใช้กับข้อมูลชุดอื่นๆ เช่น พิพิธภัณฑ์บ้านเชียง วัดอรุณราชวรารามราชวรมหาวิหาร ให้ผู้เข้าชมได้รับความรู้ ได้เห็นมุมมองที่ไม่สามารถมองเห็นในโลกจริง เช่น เห็นยอดพระปรางค์วัดอรุณฯ แถมยังได้สัมผัสชุดวัตถุด้วย”

ผู้สนใจติดต่อขอยืมอุปกรณ์วีอาร์ได้ที่ เคาเตอร์ ชั้น 1 โดยไม่เสียค่าใช้จ่าย สำหรับหน่วยงานที่สนใจโปรแกรม VR หอประวัติกับจุฬาฯ ในความทรงจำ ติดต่อได้ที่ ดร.รัชনীกร อีเมลล์ ratchaneekorn.r@chula.ac.th